

# Kalamaja CUP 2014 üldjuhend

## EESMÄRK:

Selgitada kolme etapi tulemuste põhjal välja Saare maakonna meistrid jahilaskmises ning arendada jahimeeste laskeoskust.

## VÕISTLUSTE TOIMUMISE KOHT:

Saare maakond, Kaarma vald, Laheküla, Kalamaja lasketiir.

## OSALEJAD:

Individuaalset arvestust peetakse naiste, juunioride (sünniaasta 1994 ja hiljem), seenioride ja veteranide (sünniaasta 1959 ja varem) võistlusklassides.

Meeskondlikku arvestusse läheb igas harjutuses 4 laskuri tulemus, kellest 1 peab olema juunior, veteran või naine, kes on eelnevalt nimeliselt registreeritud.

## RELVAD:

- Liikuva uluki silueti laskmiseks on jahipraktilistes harjutustes lubatud kasutada standardset, tehase konstruktsiooniga jahirelva või harjutusele sobivat sportrelva. Relval ei tohi olla laskmise ajal rihma. Relvale on kehtestatud normmöödud.

- Püssi kaal ilma padruniteta ei tohi olla üle 5,5 kg.

- Päästiku tõmbetugevus peab vastama massile vähemalt 1 kg

- Optilise sihiku suurendusel ei ole piiranguid.

- Seisvaid ja liikuvaid märke tulistatakse ühest ja samast relvast, püssi parameetrite (lae põsetugi, lae õlatugi jms) muutmine on keelatud.

- Minimaalselt lubatud kaliibrid:

1. Siledaraudsest püssist laskmisel — cal 32

2. Väikekaliibrilisest relvast laskmisel (VVJM ja VVJP) — 22LR

3. Vintrelvast liikuva metssea silueti laskmisel — 22Hornet (222 Rem)

4. Vintrelvast liikuva põdrasilueti laskmisel — 222 Rem

5. Sportlikul laskmisel kuuli kaalule piiranguid ei seata.

## LASKEASEND:

1. Laskeasend seisvate märkide laskmisel

- Seistes ilma kindla toeta (kepita, postita vms). Tugikätt ei või toetada vastu keha.

2. Lähteasend liikuva silueti laskmiseks

- Püss peab olema suunatud laskemärkide suunas. Püssi lae ülemine serv vähemalt 25 cm allpool olajoont ja laad peab puudutama keha. Laskmisel peab püss asetsema õlas. Laskeasendis ei või tugikäsi toetuda kehale. Relva võib õlga tõsta peale märgi ilmumist laskeavasse.

## TULEMUSTE ARVESTAMINE

1. Individuaalarvestust peetakse:

1. Iga etapi iga ala eraldi

2. Iga etapi kõikide alade kokkuvõttes

3. Kolme etapi kõikide alade kokkuvõttes eraldi ja kõik alad kokku

4. Karika- ja meistrivõistluse individuaalarvestusse lähevad kolme etapi eelvoorudes lastud tulemused

2. Meeskondlikku arvestust peetakse kolme etapi kõigi alade kokkuvõttes (arvestusse lähevad ainult eelvoorudes lastud tulemused, mitte finaalis lastud tulemus).

3. Etapi paremusjärjestuse saamiseks liidetakse võistleja poolt erinevates harjutustes saavutatud tulemused.

Harjutuste eest on võimalik saada:

Põdra harjutused (JP-1, JP-2, jahipraktiline põder) – maksimaalselt 100 punkti;

Metssea harjutused (VJM-1, VJM-2, JM-2, JM-7) – maksimaalselt 100 punkti;

VSS – maksimaalselt 200 punkti;

Skeet või sporting 50 märki – maksimaalselt 200 punkti (tulemus x 4)

Skeet või sporting 100 märki – maksimaalselt 200 punkti (tulemus x 2)

4. Kolme etapi kokkuvõtte lõpptulemuse saamiseks liidetakse iga etapi alade kokkuvõttes saavutatud punktid (arvestusse lähevad ainult eelvoorudes lastud tulemused, mitte finaalis lastud tulemus, individuaalarvestuses max 1200 p, meeskondlikus arvestuses max 4800p)

5. Iga etapi individuaalarvestuse üksikalal parimate selgitamine:

Kuulialade paremusjärjestus selgitatakse tulemuste järgi.

Võrdsete tulemuste korral saab parema koha märklehe 10 tabamisalasse enim laske sooritanud laskja. Võrdsete 10 tabamuste korral enim 9 saanud laskja jne.

Haavialade paremusjärjestus selgitatakse finaalis:

a) finaali pääsevad ala 6 paremat + sama tulemusega.

b) finaalis ei arvestata eelvoorutulemusi.

c) finaalis võrdsete tulemuste korral ümberlaskmine: esimest pesast alates ja vastavalt laskeskeemile, kuni esimese eksimuseni

d) sporting 100 võistluse korral finaali ei peeta, esikolmikusse kuuluvate laskjate võrdsete tulemuste puhul toimub ümberlaskmine esimesest pesast alates kuni esimese eksimuseni.

6. Meeskondlikus arvestuses kolme etapi kokkuvõttes võrdse tulemuse korral toimub ümberlaskmine sportingus kuni esimese eksimuseni.

### MAJANDAMINE

Võistluste osavõtumaks:

Võistlus	SJS liikmetele	SJS mitteliikmetele
JP-1, JP-2, jahipraktiline põder	2.-	3.-
VJM-1, VJM-2, JM-2, JM-7	2.-	3.-
VSS	4.-	6.-
Skeet või sporting 25 märki	5.-	7.-
Skeet või sporting 100 märki	15.-	20.-

### AUTASUSTAMINE

Autasustatakse:

1. iga etapi üksikala võistlusklasside individuaalsed 3 paremat: diplom + meene.

2. etapi 3 paremat iga võistlusklassi individuaalarvestuses (alad kokku): diplom + meene.

3. karikavõistlus kokku iga võistlusklassi individuaalarvestuses: 1. koht - RÄNDKARIKAS, kolm paremat - diplom + meene.

4. karikavõistluse kõikide alade kokkuvõttes meeskondlik arvestus: 1. koht - RÄNDKARIKAS, kolm paremat meeskonda - diplom + meene.
5. Meistrivõistluse kõikide alade kokkuvõttes individuaalse arvestuse kolm paremat: Saaremaa meistri medal + diplom
6. Võistlus on avatud eriauhindadele.

#### LASKEHARJUTUSTE TÄHISTUS:

**CSP(50) (25)**- sporting 50 või 25 märki

**VSS** - Vintrelvast 100m 4. erineva seisva silueti laskmine

**JP-1** - Jooksev põder, neli lasku seisvasse + kuus lasku liikuvasse siluetti

**JP-2** - Jooksev põder, kümme üksiklasku liikuvasse siluetti

**VJM-1** - Jooksev metssiga, neli lasku seisvasse + kuus lasku liikuvasse siluetti vintraudsest relvast

**VJM-2** - Jooksev metssiga, kümme üksiklasku vintraudsest liikuvasse siluetti

**JM-2** - Jooksev metssiga, kümme üksiklasku sileraudsest liikuvasse siluetti

**JM-7** - Jooksev metssiga, kaks üksiklasku + neli dubleed liikuvasse siluetti

**Jahipraktiline põder JP-JP** - lastakse 100m rajal pödra siluetti. Laskmist alustatakse paremal pool seisvasse märki, peale relva langetamist (ka siis kui lasku ei sooritatud) hakkab märk liikuma, relv laetakse ringi ja sooritatakse veel üks lask jooksvasse märki. Kordub sama vasakult poolt. Kokku viis jooksu, 10 lasku. Keelatud on kasutada poolautomaatrelva. Minimaalne kaliiber 6,5 mm (väljaarvatud naised ja juuniorid).

**Jahipraktilise kaarrada** - harjutuses lastakse **üheaegseid dublette** - mõlema märgi tabamisel ühe lasuga loetakse mõlemad märgid tabatuks! Doubleemärkidest lastakse esmalt eemalduvat. Läheneva märgi laskmisel esimesena, tehakse laskurile hoiatus ning teistkordselt loetakse "mõlemad märgid mööda".

Jahipraktilise kaare märkide lennuskeem: A - kõrge maja märk, B - madala maja märk.

Üksikute märkide laskmise vahel **ei tohi püssi lahti murda**, püss laetakse kahe padruniga. Kahe lasu sooritamisel üksikule märgile loetakse esimese lasu tulemust ja teine üksik märk loetakse Mööda.

**1.** laskekoht - üksik **A**, üksik **B**, dublett **AB** (esmalt laseb laskur märki kõrgest majast, pärast madalast)

**2.** laskekoht - **A, B, AB**

**3.** laskekoht - **A, B, dubletti ei lasta**

**4.** laskekoht - **A, B, dubletti ei lasta**

**5.** laskekoht - **B, A, BA** (esmalt laseb laskur märki madalast majast, pärast kõrgest)

**6.** laskekoht - **B, A, BA**

**7.** laskekoht - **B, A, BA, üksik B**

Laskmiseks võib kasutada haavlitega, mitte suurema diameetriga kui 2,5mm(k.a), laetud kuni 28 grammi (k.a) kaaluva laenguga padroneid.

Võistleja peab kasutama laskmise ajal prille, kuulmiskaitsmeid ja nokamütsi.

**NB! KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA JUHENDITESSE MUUDATUSI!!!!**

INFO: [www.sjs.ee](http://www.sjs.ee)

KONTAKT:

ILMO TORN tel.51987169

LEMBIT SOE tel. 5045411