

# Kalamaja CUP 2013 üldjuhend

## EESMÄRK:

Selgitada Saare maakonna parimad laskurid ning arendada jahimeeste laskeoskust.

## VÕISTLUSTE TOIMUMISE KOHT:

Saare maakond, Kaarma vald, Laheküla, Kalamaja lasketiir.

## OSALEJAD:

Meeskondlikku arvestusse läheb igas harjutuses 4 laskuri tulemus, kellest 1 peab olema juunior, veteran või naine, kes on eelnevalt nimeliselt registreeritud.

## TULEMUSTE ARVESTAMINE

1. Individuaalarvestust peetakse:

1. Iga etapi iga ala eraldi
2. Iga etapi kõikide alade kokkuvõttes
3. Kolme etapi kõikide alade kokkuvõttes eraldi ja kõik alad kokku
4. Karikavõistluse individuaalarvestusse lähevad eelvoorus lastud tulemused
5. Eraldi arvestust peetakse iga etapi ja karikavõistluse arvestuses (juuniorite 1993 ja hiljem sündinud ja veteranide 1958 ja varem sündinud) arvestuses

2. Meeskondlikku arvestust peetakse kolme etapi kõigi alade kokkuvõttes (arvestusse lähevad ainult eelvoorudes lastud tulemused, mitte finaalis lastud tulemus).

3. Etapi alade lõpptulemuste saamiseks liidetakse põdraharjutuses laskuri poolt saavutatud tulemus (max. 100 p.), metssea harjutuse tulemus (max. 100 p. ehk, või 50 p. x 2 ) või VSS tulemus( max 200 p kui vindi harjutuses on võistlusel ainult see vindi ala, kui samal võistlusel ka teine vindi ala siis max 200 p /2= 100 p) ja haavliharjutustes saavutatud tulemus (max. 200 p. ehk 50 p. X 4) ehk  $(100+100)+200=400p$ .

Vindi harjutused 200 p + haavliharjutused 200 p = 400 p

4. Kolme etapi kokkuvõttes lõpptulemuse saamiseks liidetakse iga etapi alade kokkuvõttes saavutatud punktid (arvestusse lähevad ainult eelvoorudes lastud tulemused, mitte finaalis lastud tulemus, individuaalarvestuses max 1200 p, meeskondlikus arvestuses max 4800p

5. Iga etapi individuaalarvestuse üksikalal parimate selgitamine:

Kuulialade paremusjärjestus selgitatakse tulemuste järgi.

Võrdsete tulemuste korral saab parema koha märklehe 10 tabamisalasse enim laske sooritanud laskja. Võrdsete 10 tabamuste korral enim 9 saanud laskja jne.

Haavliharjutuste paremusjärjestus selgitatakse finaalis:

a) finaali pääsevad ala 6 paremat + sama tulemusega.

b) finaalis ei arvestata eelvoorutulemusi.

c) finaalis võrdsete tulemuste korral ümberlaskmine: esimest pesast alates ja vastavalt laskeskeemile, kuni esimese eksimuseni.

6. Meeskondlikus arvestuses nelja etapi kokkuvõttes võrdse tulemuse korral toimub ümberlaskmine sportingus kuni esimese eksimuseni.

## MAJANDAMINE

Võistluste osavõtumaks:

Võistlus	SJS liikmetele	SJS mitteliikmetele
JP-1, JP-2, jahipraktiline põder	2.-	3.-
VJM-2, JM-2, JM-7	2.-	3.-
VSS	4.-	6.-
Skeet või sporting 25 märki	5.-	7.-

## AUTASUSTAMINE

Autasud:

1. iga etapi üksikala individuaalsed 3 paremat: diplom + meene.
2. etapi 3 paremat individuaalarvestuses (alad kokku): diplom + meene.
3. karikavõistlus kokku individuaalarvestuses 1. koht: RÄNDKARIKAS, kolm paremat: diplom + meene.
4. karikavõistluse kõikide alade kokkuvõttes meeskondlik arvestus: 1. koht RÄNDKARIKAS, kolm paremat meeskonda: diplom + meene.
5. Karikavõistluse kõikide alade kokkuvõttes individuaalne arvestus: kolm paremat Saaremaa meistri medal + diplom
5. Võistlus on avatud eriauhindadele.

## LASKEHARJUTUSTE TÄHISTUS:

**CSP(50) (25)**- sporting 50 või 25 märki

**VSS** - Vintrelvast 100m 4. erineva seisva silueti laskmine

**JP-1** - Jooksev põder, neli lasku seisvasse + kuus lasku liikuvasse siluetti

**JP-2** - Jooksev põder, kümme üksiklasku liikuvasse siluetti

**VJM-2** - Jooksev metssiga, kümme üksiklasku vintraudsest liikuvasse siluetti

**JM-2** - Jooksev metssiga, kümme üksiklasku sileraudsest liikuvasse siluetti

**JM-7** - Jooksev metssiga, kaks üksiklasku + neli dubleed liikuvasse siluetti

**Jahipraktiline põder JP-JP** - lastakse 100m rajal põdra siluetti. Laskmist alustatakse paremal pool seisvasse märki, peale relva langetamist (ka siis kui lasku ei sooritatud) hakkab märk liikuma, relv laetakse ringi ja sooritatakse veel üks lask jooksvasse märki. Kordub sama vasakult poolt. Kokku viis jooksu, 10 lasku. Keelatud on kasutada poolautomaatrelva.

**Jahipraktilise kaarrada** - harjutuses lastakse **üheaegseid dublette** - mõlema märgi tabamisel ühe lasuga loetakse mõlemad märgid tabatuks! Doubleemärkidest lastakse esmalt eemalduvat. Läheneva märgi laskmisel esimesena, tehakse laskurile hoiatus ning teistkordselt loetakse "mõlemad märgid mööda".

Jahipraktilise kaare märkide lennuskeem: A - kõrge maja märk, B - madala maja märk.

Üksikute märkide laskmise vahel **ei tohi püssi lahti murda**, püss laetakse kahe padruniga. Kahe lasu sooritamisel üksikule märgile loetakse esimese lasu tulemust ja teine üksik märk loetakse Mööda.

**1.** laskekoht - üksik **A**, üksik **B**, dublett **AB** (esmalt laseb laskur märki kõrgest majast, pärast madalast)

**2.** laskekoht - **A, B, AB**

**3.** laskekoht - **A, B, dubletti ei lasta**

**4. laskekoht - A, B, dubletti ei lasta**

**5. laskekoht - B, A, BA** (esmalts laseb laskur märki madalast majast, pärast kõrgest)

**6. laskekoht - B, A, BA**

**7. laskekoht - B, A, BA, üksik B**

Laskmiseks võib kasutada haavlitega, mitte suurema diameetriga kui 2,5mm(k.a), laetud kuni 28 grammi (k.a) kaaluva laenguga padruneid.

Võistleja peab kasutama laskmise ajal prille, kuulmiskaitsmeid ja nokamütsi.

**NB! KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA JUHENDITESSE MUUDATUSI!!!!**

INFO: [www.sjs.ee](http://www.sjs.ee)

KONTAKT:

ILMO TORN tel.51987169

LEMBIT SOE tel. 5045411